

## ビジュアルコンピューティングセミナー2023-01

下記の要領で、今年度第1回のセミナーを開催しますのでご参集ください。

日 時: 2023年5月10日(水) 13:00-14:30

場 所: 慶應義塾大学矢上キャンパス 14棟 216 (DR6)

講 師: 岩崎 慶

埼玉大学 大学院理工学研究科 教授



題 目: 現実世界の照明・材質情報を用いた高精細な画像生成と質感表現

要 旨: コンピュータグラフィックス(CG)による画像生成技術は、建築設計やデザインソフトウェア、CMなどの映像制作、ゲームやバーチャルリアリティなど、様々な産業へ応用されている基盤技術の一つと言えます。現実世界の照明情報や材質の反射特性を忠実にモデル化し、光源から視点に到達する光輸送を効率的にシミュレーションすることで写実的なCG画像を生成できれば、計算機上で現実世界を再現するデジタルツインへの応用が期待できます。本講演では、現実世界の照明情報や材質情報を用いて高精細な画像を生成する手法や物体表面の質感をCGで再現する手法について、我々の研究グループが開発した研究事例を交えて紹介します。

略 歴:

1999年 東京大学理学部情報科学科卒業。

2001年 同大学大学院新領域創成科学研究科修士課程修了。

2004年 同大学大学院新領域創成科学研究科博士課程修了。博士(科学)。

同年和歌山大学システム工学部助手。

2007年 同大学講師。

2009年 同大学准教授。

2023年 埼玉大学理工学研究科教授、現在に至る。

コンピュータグラフィックスに関する研究に従事

照会先 : 藤代(情報工学科, fuji@ics.keio.ac.jp)