

ビジュアルコンピューティングセミナー2021-01

下記の要領で、今年度第1回のセミナーを開催しますのでご参集ください。

日 時：2021年6月1日（火）9:00-10:30

オンライン開催

<https://keio-univ.zoom.us/j/82338551348?pwd=a3EzeE5DQjlydUZNd2ozUC9BazQ3UT09>

ミーティング ID: 823 3855 1348 パスコード: 602609

題 目：コンピュータグラフィックスの歴史と未来

講 師：土橋 宜典（北海道大学 大学院情報科学研究院 教授）



要 旨：コンピュータグラフィックス（CG）は発祥からおよそ50年経っています。その間、CG技術の発展はめざましく、CGを用いたリアルな映像は映画やテレビなどで日常的に目にするようになりました。CGは社会生活を豊かで便利なものとするために必要不可欠な要素になっています。本講演では、CG研究の発展の経緯をたどりながら、基礎的研究から先端的研究までを概説します。そして、今後どのようにCGは発展していくのか、その未来を考えてみたいと思います。また、北海道大学での私たちの取り組みについても少しだけ紹介します。

略 歴：1992年 広島大学工学部卒業。1994年 同大大学院工学研究科博士課程前期修了。1997年 同大博士課程後期修了。同年 広島市立大学情報科学部助手。2000年 北海道大学大学院工学研究科助教授。2004年 同大大学院情報科学研究科助教授。2008年 同大大学院情報科学研究科准教授。2020年 同大大学院情報科学研究院教授。工学博士。コンピュータグラフィックスに関する研究に従事。

照会先：藤代（情報工学科, fuchi@ics.keio.ac.jp）