

ビジュアルコンピューティングセミナー2022-03

下記の要領で、今年度第3回目のセミナーを開催しますのでご参考ください。

日 時:2022年10月27日(木) 13:00-14:30

場 所:慶應義塾大学矢上キャンパス 14棟212(DR2)

講 師:久保 尋之

千葉大学 大学院 工学研究院 准教授

<https://qlab2022.github.io/index-jp.html>



題 目:プログラマブルビジョン:光伝播の選択的な獲得と可視化

要 旨:従来のコンピュータビジョン分野では、シーンに照射した光が物体の表面で反射し、直接カメラに到達する光(直接光成分)だけを扱う、単純化されたモデルを用いることが多い。しかし、実際にはシーン中の光の伝播は直接光成分だけでなく、物体間の相互反射や屈折、表面下散乱など様々な要素から構成されている。私たちはこのような様々な経路を辿る光の伝播には、それぞれが固有の重要な情報を含んでいると考えた。そこで、様々な光の伝播を選択的に獲得することにより、人の目で見たときは全く異なるシーンの情報を可視化するための研究開発を進めている。本講演では、その研究成果の一部をデモンストレーションを交えて紹介する予定である。

略 歴:2006年早稲田大学理工学部卒業。2008年同大学院博士前期課程修了。2011年同大学院博士後期課程単位取得退学、2012年同大学にて博士(工学)取得。2008年より日本学術振興会特別研究員(DC1)。2011年より1年間早稲田大学理工学部助手。2012年よりキヤノン株式会社。2014年より奈良先端科学技術大学院大学 情報科学研究科 助教。2017年から1年間、米・カーネギーメロン大学客員研究員を兼務。2020年より東海大学 情報通信学部 特任講師。2022年より千葉大学 大学院 工学研究院 准教授。現在に至る。コンピュータグラフィクス、コンピュータビジョン、コンピュテーションナルフォトグラフィに関する研究に従事。

照会先 :藤代(情報工学科, fuji@ics.keio.ac.jp)