

ビジュアルコンピューティングセミナー2023-05

下記の要領で、今年度第5回のセミナーを開催しますのでご参集ください。

日 時: 2024年2月13日(火) 15:00-16:30

場 所: 慶應義塾大学矢上キャンパス (12棟 202B)

講 師: 鳴海 紘也

東京大学 大学院工学系研究科 特任講師

題 目: 計算製造とマテリアル・インタラクション



要 旨: 2010年代以降のデジタルファブリケーションツールの台頭によって、計算設計により実現したモデルを現実世界で応用することが可能になりつつある。そこで本講演では、特殊な素材と構造を計算により設計し、3Dプリンタなどのツールによって実際に製造する計算製造について述べる。また、計算によって配置された素材や構造を利用することによって、乗り物、家具、衣服など身の回りのプロダクトを拡張し、新たな体験を創出するマテリアル・インタラクションについて述べる。具体的には、(1) 個人に合わせてデザインすることができ、不必要なときにしぼませて収納することができる風船型の乗り物、(2) 造形に必要な時間や素材を削減しつつ、収納スペースを削減できる折りたたみ3Dプリント技術、(3) 折紙の機能を備えたプロダクトや衣服を設計・製造するためのソフトウェアなどについて紹介する。

略 歴: 2020年東京大学大学院情報理工学系研究科博士課程修了。博士(情報理工学)。博士課程在籍中に日本学術振興会特別研究員、科学技術振興機構 ACT-I「情報と未来」個人研究者などを務め、2020年4月より東京大学大学院情報学環助教。2021年4月より同工学系研究科特任講師。専門はヒューマン・コンピュータ・インタラクションで、特に特殊な素材と構造を活用したデジタルファブリケーションや形状変化インタフェースなどの研究に従事。主な受賞歴として2020年度東京大学総長賞など。 <https://narumi.me/>

照会先 : 藤代(情報工学科, fuji@ics.keio.ac.jp)