



SAM : 知的環境メディア

藤代 一成 徳永 恵太 星川 潤

知的環境メディア(Smart Ambient Media, SAM)とは？

マルチモーダルセンシング —知的計算— 適応的レンダリングを利用して、我々の日常生活の諸活動を巧みに支援する表示手法の総称

マルチモーダル
センシング

*Human-in-
the-Loop*

適応的
レンダリング

知的計算

マルチモーダルセンシング

カメラやアイトラッカー等を用いて人の動作を計測

知的計算

コンピュータで動作を解析し、人の情動や意図を推定

適応的レンダリング

適切な視刺激を人にフィードバック

これらを繰り返すことで人間を
中核に据えたループ
Human-in-the-Loopを構成

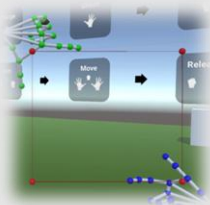
藤代 一成:「知的環境メディア」, 画像電子学会誌, Vol. 46, No. 4, pp. 585-589, 2017年10月.

研究内容



裸眼立体ディスプレイ

徳永 恵太, 長澤 彦己, 藤代 一成:「サイクローブの眼:直交配置マルチディスプレイを用いた裸眼立体映像生成のためのアナモルフォーシスの先鋭化」, 画像電子学会誌, Vol. 50, No. 4, pp. 550-557, 2021年10月.



仮想空間における 範囲選択と心理的拡大

星川 潤, 藤代 一成:「指ビューファインダーと仮想シーンの心理的拡大」, 第7回 ADADA Japan 学術大会, オンライン, 2021年10月8日.



同名半盲患者の視野改善

Keisuke Ichinose, Xi Zhao, Issei Fujishiro, Masahiro Toyoura, Kenji Kashiwagi, Kentaro Go, Xiaoyang Mao: "Enhancing edge indicator for visual field loss compensation for homonymous hemianopia patients," The Visual Computer, May 2021 (Online First) [doi: 10.1007/s00371-021-02156-9]