



ビジュアルインテリジェンス： AI駆動型グラフィックスの世界

(2) VigNet: 動画からのヴィネットイラスト半自動生成

背景と目的

メディアデータの肥大化に対処するため要約技術が登場
→大半は同種メディア変換であり、圧縮率に限界

★『画像』であるヴィネットイラストに注目
→動画からヴィネットイラストへ変換するシステム VigNet を提案

動画の究極的要約 & 世界観の可視化



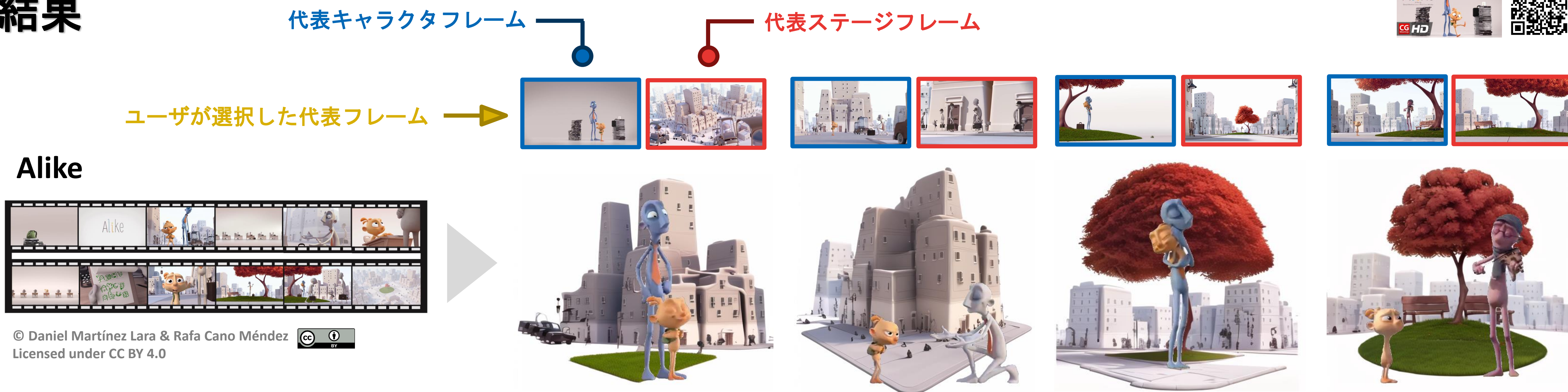
ヴィネットイラストとは
アニメやゲームのコンテンツを
凝縮したジオラマのようなイラスト



システム VigNet: Video Image Generative Network



結果



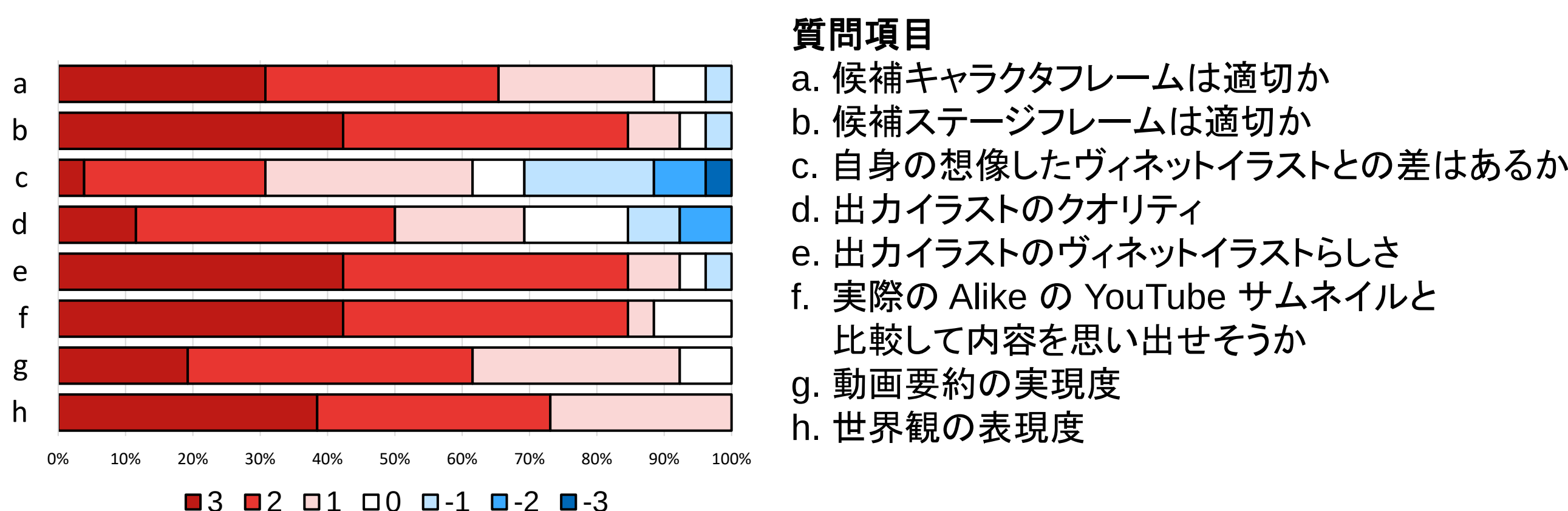
他動画への適用結果



評価実験

26人に対して、評価実験を実施。7段階評価 (+3 から -3) で VigNet の出力結果を評価

▲ イラストレータでない10代後半から20代の一般人(男性:13人, 女性:13人)



謝辞

科研費挑戦的研究(萌芽)23K18468

公開文献

生井 麻結, 藤代 一成:「動画からのヴィネットイラスト半自動生成のプロトタイプング」,
Visual Computing 2023予稿集, pp. 2:1-2:4, 芝浦工業大学豊洲キャンパス, 2023年9月18日

研究者名

藤代 一成(教授), 生井 麻結(M1)

お問合せ先

ifujishiro@keio.jp



Keio University